



- 考試科目：App Development with Swift Associate
- 考試大綱

1. 規劃與設計 (Planning and Design)

1.1 概述設計循環

1.1.1. 腦力激盪、規劃、製作原型、評估

1.2 概述敏感資料如何受到保護與可能遭到洩露

1.2.1. 分享個人與應用程式資訊

1.2.2. 安全性挑戰

1.2.3. 法律、倫理與社會經濟影響

1.3 以無障礙設計為考量評估視覺設計

2. Xcode 專案導覽 (Xcode Project Navigation)

2.1 區分基本檔案類型

2.2 在匯入資產後，辨識可用的資產及其在專案中的用途

2.3 匯入和/或使用資產

2.4 選擇適當的操作來設定使用者介面不同區域

3. Swift 語言使用 (Swift Language Usage)

3.1 撰寫、呼叫和/或評估函式的執行

3.1.1. 評估引數標籤、參數與回傳值的使用

3.2 使用各種運算子計算結果

3.3 建立並評估結構 (Structures)

3.3.1. 宣告結構的屬性

3.3.2. 初始化結構的屬性

3.3.3. 定義方法

3.3.4. 建立結構的實例

3.3.5. 使用結構的實例

3.4 建立並操作陣列 (Arrays)

3.4.1. 宣告和/或初始化一個含有值的陣列

3.4.2. 使用索引辨識和/或修改陣列元素

3.4.3. 使用和/或評估陣列的屬性和/或方法

3.5 示範如何控制程式執行流程

3.5.1. 建立、分析並預測迴圈結構及其結果

3.5.2. 建立並解讀條件語句的執行結果

3.6 宣告和/或評估不同資料型別的常數與變數

3.6.1. 區分常數與變數

3.6.2. 應用型別推斷 (Type Inference)

3.6.3. 使用明確型別 (Explicit Typing)

3.7 使用適當的命名語法

3.7.1. 使用適當的駝峰式命名 (Camel Casing)

3.7.2. 套用 Swift 識別字規則 (Identifier Rules)

4. 使用 SwiftUI 建構視圖 (View Building with SwiftUI)

4.1 區分命令式 (Imperative) 與宣告式 (Declarative) 程式設計

4.2 使用 Text、Image、Shape 和/或 Color 建立內容視圖 (Content Views)

4.3 實作修飾器 (Modifiers)，包括但不限

於：.padding、.background、.frame、.foregroundColor、.font、.resizable

4.4 建立容器視圖 (Container Views) (HStack、VStack、ZStack、Spacer)，並

在堆疊視圖中排列視圖

4.5 說明程式所產生的視圖階層 (View Hierarchy)

4.6 建立和/或套用互動式視圖 (Interactive Views) ，包括但不限於：Button 、
TextField 、Slider 、Toggle

4.7 使用 @State 屬性包裝器 (Property Wrapper) 來控制視圖的外觀

5. 除錯 (Debugging)

5.1 區分在建置與執行應用程式時的語法錯誤 (Syntax Errors) 與執行期錯誤 (Run-
time Errors)

5.2 解讀錯誤訊息

(實際內容以[原廠原文考試大綱](#)為主)