



- 考試科目：App Development with Swift User
- 考試大綱

1. Xcode 開發工具

1.1 識別並使用 Xcode 介面的功能

1.1.1. 瀏覽 Xcode

1.1.2. 使用 Interface Builder 建立與修改視圖

1.1.3. 示範如何存取文件與說明

1.2 示範如何建置並執行 App

1.2.1. 在 iOS 模擬器上執行

1.2.2. 在 iOS 裝置上執行

1.3 使用除錯技巧，包括但不限於：斷點 (breakpoints)、監視點 (watchpoints) 及記錄 (logging) 來解決錯誤

1.3.1. 設定斷點並逐行執行程式碼

1.4 定位和佈局 UIKit 對象

2. Swift 程式語言

2.1 宣告並使用基本的 Swift 型別

2.1.1. 說明並使用資料型別與運算子

2.1.2. 示範安全與非安全的型別轉換

2.1.3. 示範何時使用常數與變數

2.1.4. 解讀並使用基本型別

2.2 使用集合型別管理資料

2.2.1. 陣列 (Arrays)

2.2.2. 字典 (Dictionaries)

2.3 知道如何以及何時應用流程控制與迴圈

2.3.1. 使用邏輯運算子

2.3.2. 使用 Guard 語句

2.3.3. 使用範圍運算子

2.4 使用函式 (Functions)

2.4.1. 組織並結構化程式碼

2.4.2. 建立並呼叫函式

2.4.3. 示範如何使用函式的回傳值

2.4.4. 自訂函式參數的內部名稱、外部名稱及匿名名稱

2.4.5. 實作預設參數值

2.5 示範正確使用結構 (Structs) 與類別 (Classes)

2.5.1. 定義並使用屬性與方法

2.5.2. 區分結構與類別的差異

2.5.3. 區分各種初始化方法

2.5.4. 定義並使用屬性觀察器 (Property Observers)

2.6 示範使用 Optional 型別

2.6.1. 示範如何安全地解開 Optional

2.6.2. 應用 Optional 綁定與 Optional 鏈結 (包含但不限於 if let、guard let)

2.7 評估變數的作用域與遮蔽 (Shadowing)

3. 使用 Swift UI 建構視圖

3.1 使用標準視圖與修飾器 (Modifiers) 來定位和/或排版單一 Swift UI 視圖

3.2 建立多個視圖以實作應用程式邏輯

3.3 使用清單視圖 (List Views) 來迭代集合資料

3.4 抽取子視圖 (Subviews) 以簡化過於龐大的視圖結構

3.5 建立多視圖應用程式，並使用導覽堆疊 (Navigation Stacks)、連結 (Links) 和/或
視窗 (Sheets)

3.6 使用 @State、@Binding、@Environment and/or Observable 在視圖之間共享資
料

(實際內容以[原廠原文考試大綱](#)為主)