

- 考試科目：TinkerCAD 3D Design
- 適用版本： 無版本
- 考試大綱：



工作區及導覽

介面核心：工作平面、工具列、檢視區

視圖控制：縮放、平移、旋轉

輔助工具：尺規、網格、貼齊

建立模型

基本形狀：從形狀庫拖曳立方體、圓柱、球體等

屬性設定：修改尺寸、半徑、邊數

文字與符號：加入並客製化文字、特殊符

型變操作

位置調整：移動、旋轉、縮放

模型對齊：使用「對齊」工具精確對位

挖空動作：使用「打洞」屬性創造鏤空效果

布林運算：透過群組（實心+打洞）完成切割與複雜造型

設計流程

概念發想：將想法轉化為簡單草圖

模型建構：逐步完成設計與細節

檔案匯出：匯出為 STL、OBJ 等格式